

# Acht Wege, ein Open-Source-Projekt zu starten

Sophia Schulze Schleithoff, Prototype Fund

10.09.2024

# Warum sollte man ein Open-Source-Projekt starten?

- Beitrag zum Gemeinwohl, Spaß
- Anerkennung, Weiterbildung, Entwicklung für den eigenen Gebrauch
- Karriere, Gehalt



# Warum sollte man ein neues Open-Source-Projekt starten?

- Alternative zu Closed Source Software
- (Neues) Problem, für das es noch keine Lösung gibt
- Existierende Software reicht nicht aus



# Wie große Projekte angefangen haben

- Apache Web Server
- GIMP
- TensorFlow



# Voraussetzungen für neue Open-Source-Projekte

- Apache Web Server      Ideen, Freiraum, Bedarf
- GIMP                      Zeit, Kontakte
- TensorFlow              Expertise, Zugang zu Wissen und  
                                  Infrastruktur, Geld



# Open-Source-Förderung durch den Prototype Fund

Der Prototype Fund ist ein Förderprogramm für innovative Open-Source-Software im Gemeininteresse.

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung



OPEN  
KNOWLEDGE  
FOUNDATION  
DEUTSCHLAND



# Niedrigschwellige Förderung für Software-Prototypen

- **Finanziell:** bis zu 47.500€ über 6 Monate
- **Organisatorisch:** einfache Bewerbung, Unterstützung bei administrativen Fragen
- **Fachlich:** Coaching, Seminare, Informations- und Vernetzungsangebote



# Ergebnisse des Prototype Fund seit 2016

16 Förderrunden

387 geförderte Projekte

>4.200 Bewerbungen

16,5 Mio. € bewilligt



# 1. Privates Open-Source-Projekt

Experimentelle Projekte ohne Anspruch auf breite Nutzung  
(nicht Fokus des Prototype Fund)



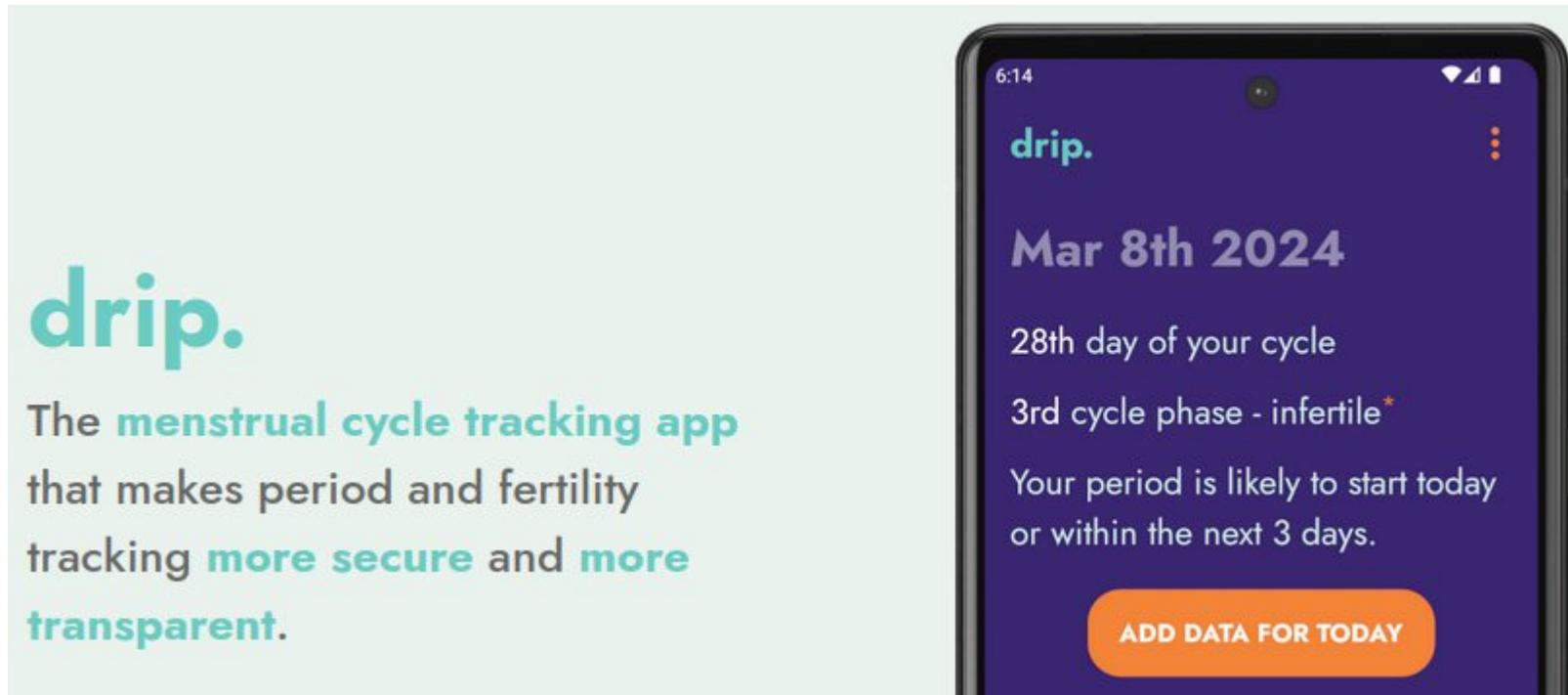
# Community-Projekte

Projekte, die von einer Community aus unabhängigen Entwickler\*innen getragen werden



## Communityprojekte

# 2. Aufbau einer eigenen Community



<https://dripapp.org/>



## Communityprojekte

# 2. Aufbau einer eigenen Community

Geeignet für Projekte mit technisch versierten  
und motivierten Nutzer\*innen



## Communityprojekte

# 3. Anbindung an eine andere Community



## GENERALIZATION

→ *Cartographic generalization* is the process turning detailed geographic data into more general data for smaller zoom levels or smaller scale maps. It is essential for generating good-looking, easy to interpret, and fast rendering small scale maps.

Currently osm2pgsql has almost no built-in support for generalization, usually it is done using lots of SQL magic after the initial import of the data with osm2pgsql. From September 2022 to February 2023 we ran a → [project](#) funded by the → [Prototype Fund](#) and the → [German Federal Ministry of Education and Research](#) to add more support for generalization to osm2pgsql. This included adding some generalization support directly to osm2pgsql but also using the capabilities of the PostgreSQL database and especially the PostGIS extension in a more easy to use fashion.

<https://osm2pgsql.org/generalization/>



## Communityprojekte

### 3. Anbindung an eine andere Community

Geeignet für Projekte, die eng  
an bestehendes Projekt anknüpfen



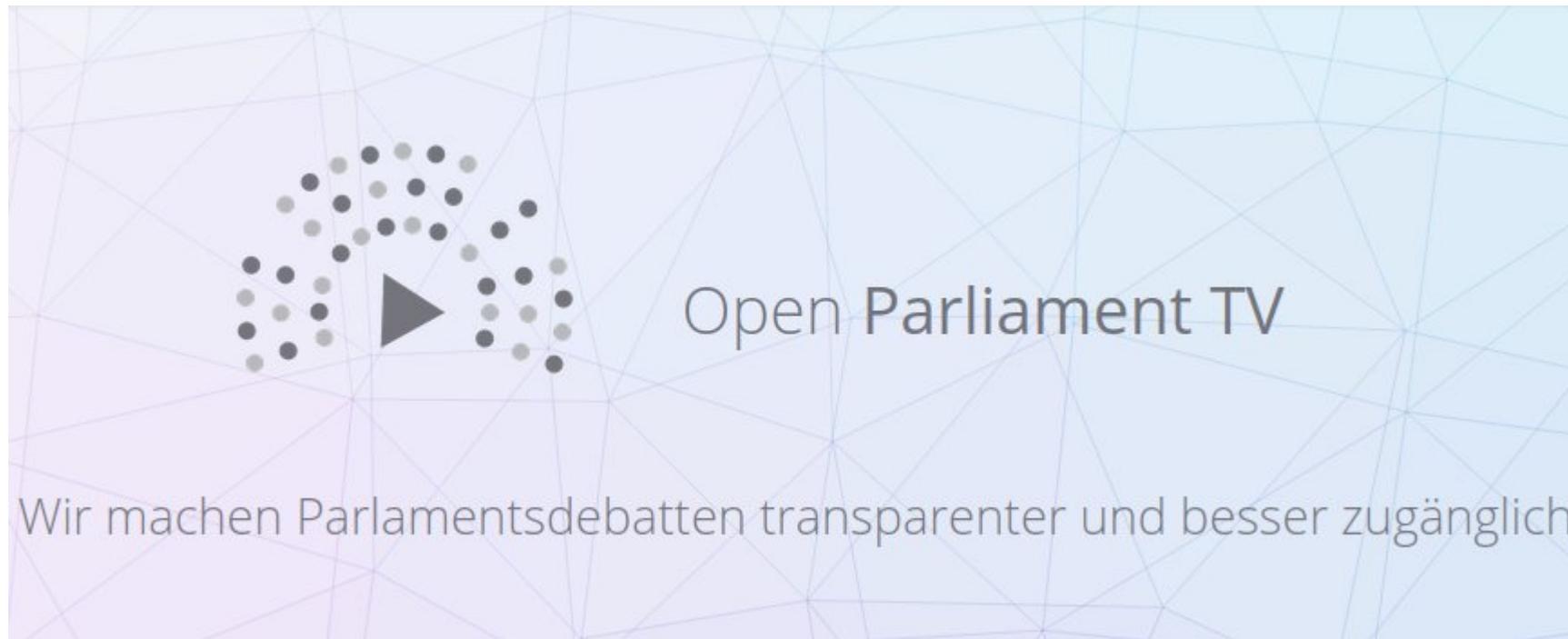
# Nicht-kommerzielle Geschäftsmodelle

Projekte, die von einer gemeinnützigen Organisation getragen  
regelmäßig Einnahmen erzielen



# Nicht-kommerzielle Geschäftsmodelle

## 4. Förderung



<https://openparliament.tv/>



# Nicht-kommerzielle Geschäftsmodelle

## 4. Förderung

Geeignet für Projekte im öffentlichen Interesse



## Nicht-kommerzielle Geschäftsmodelle

# 5. Spendenfinanzierung



**Wofür wir Spenden  
verwenden**

<https://joinmastodon.org/de/sponsors>



## Nicht-kommerzielle Geschäftsmodelle

# 5. Spendenfinanzierung

Geeignet für Projekte mit gesellschaftlicher Relevanz  
und Bekanntheit



# Kommerzielle Geschäftsmodelle

Projekte, die von einem Unternehmen getragen  
regelmäßig Einnahmen bzw. Gewinne erzielen



## Kommerzielle Geschäftsmodelle

# 6. Software as a Service



Ticketing von Anfang bis Ende  
gedacht.

<https://pretix.eu/>



## Kommerzielle Geschäftsmodelle

# 6. Software as a Service

Geeignet für Web-Anwendungen,  
für deren Betrieb Nutzende bereit sind zu zahlen



Kommerzielle Geschäftsmodelle

## 7. Maßgeschneiderte Weiterentwicklung



<https://www.fixmycity.de/>



## Kommerzielle Geschäftsmodelle

# 7. Maßgeschneiderte Weiterentwicklung

Geeignet für Anwendungen, die an spezifische Anwendungskontexte angepasst werden müssen



# Kommerzielle Geschäftsmodelle

## 8. Lizenzierung



**Find sanctions targets and persons of interest**

<https://www.opensanctions.org/>



## Kommerzielle Geschäftsmodelle

# 8. Lizenzierung

Geeignet für Anwendungen, die sich in freie und lizenzpflichtige Teile aufspalten lassen



# Auswahl eines der acht Wege

- Wer sind die (potenziellen) Nutzenden des Projekts?
- Knüpft das Projekt an ein anderes Open-Source-Projekt an?
- Gibt es mögliche Geldgeber\*innen?
- Bin ich bereit, das das Projekt ehrenamtlich zu betreiben?



info@prototypefund.de

@prototypefund@mastodon.social

prototypefund.de



# Quellen

- Abernathy, Christine; Haddad, Ibrahim; Martin, Guy; Mertic, John; Smith, Jared (o. D.). Starting an Open Source Project, <https://www.linuxfoundation.org/resources/open-source-guides/starting-an-open-source-project>.
- Duparc, Estelle; Möller, Frederik; Jussen, Ilka; Stachon, Maleen; Algac, Sükran; Otto, Boris (2022). Archetypes of open-source business models, *Electronic Markets* 32, S. 727-745, <https://doi.org/10.1007/s12525-022-00557-9>.
- Lerner, Josh; Tirole, Jean (2002). Some Simple Economics of Open Source, *The Journal of Industrial Economics* 50(2), <https://doi.org/10.1111/1467-6451.00174>.
- O'Mahony, Siobhán (2007). The governance of open source initiative: what does it mean to be community managed?, *Journal of Management & Governance* 11, S. 139-150, <https://doi.org/10.1007/s10997-007-9024-7>.
- von Krogh, Georg; Haeflinger, Stefan; Spaeth, Sebastian; Wallin, Martin W. (2012). Carrots and Rainbows: Motivation and Social Practice in Open Source Software Development, *MIS Quarterly* 36(2), S. 649-676, <https://doi.org/10.2307/41703471>.

